

TOPLEAGUE

Federación: Konami

Normativa Oficial

Todas las ligas que formen parte de esta Federación estarán sujetas a este documento.

Índice

1. Introducción a TopLeague
 - a. Tu club
2. Inscripción y competiciones
 - a. Inscripción
 - b. Competiciones
 - i. Liga Classic
 - ii. Modo Versus
 - iii. Copa de Campeones
3. Baremo, Abonos y alineaciones
 - a. Baremo
 - b. Abonos dinero ficticio en la app.
 - c. Alineaciones, puestos vacíos y suplentes
4. Mercado de fichajes
 - a. Cláusulas de rescisión
 - i. Limitaciones
 - ii. Rango de precios
 - b. Conducta de buenas prácticas
5. Acceso a plazas del competitivo.
6. Comité organizativo de TopLeague
7. Otras cuestiones



1. Introducción a TopLeague.

TopLeague (www.topleague.online) es la comunidad que une los mejores jugadores fantasy del momento. Nuestra plataforma se encarga de la gestión y promoción de la comunidad fantasy.

Todas las ligas que estén dentro de la misma federación contarán con la misma normativa.

Pero todas las federaciones comparten los siguientes valores:

- Competitividad: A través de tres competiciones diferentes, que varían en función de la federación, cada jugador será sometido a un reto constante durante toda la temporada.
- Emoción: Todos los clubes aspiran a todo y el fin justifica los medios, dentro de la legalidad.
- Dedicación: Con un equipo de personas detrás del proyecto velando por el bien de la liga.
- Diversión: Elevamos el Fantasy a otra dimensión de juego.
- Compromiso: Todos sus miembros muestran su compromiso y su afán de diversión.
- Fair Play: Todos los equipos deben de regirse siempre dentro de la legalidad, a fin de no distorsionar la experiencia de otros jugadores. Se sancionará a los equipos que incumplan la normativa o que tengan conductas irrespetuosas con el resto de miembros de la comunidad.

a. Tu club

Crea o continúa la historia de tu club, cualquier comunicado, decisión o cualesquiera que afecte directamente a tu institución se debe hacer “roleando” para crear una experiencia más inmersiva en el juego. Por eso se exige una serie de requisitos:

- Escudo
- Nombre del equipo



Dos semanas antes del inicio de la competición oficial, cada jugador deberá cumplir estos requisitos. Quien no posea ya su propio escudo y nombre se le asignará uno de oficio.

Se mandará toda la información mencionada a los responsables del departamento de comunicación, vía Whatsapp.



2. Inscripción y competiciones.

a. Inscripción

La cuota de entrada en la federación Konami para la temporada 2023/2022 es de 10€ por equipo incluyendo liga premium, trofeos y gestión personalizada de la liga, además de garantizar la participación en las siguientes competiciones:

b. Competiciones

i. LIGA CLASSIC:

- Acceso: Todos los miembros de la liga.
- Jornadas de disputa: Las 38 jornadas ligueras
- Modo de baremo: Sofascore
- Funcionamiento: Puntos totales

ii. MODO VERSUS: Cada jornada tiene enfrentamientos directos entre clubes, con calendario cerrado de 38 jornadas.

- Acceso: Todos los miembros.
- Modo de baremo: Sofascore.
- Puntuación: 3 puntos Victoria, 1 punto empate, 0 puntos derrota.
- Funcionamiento: Los enfrentamientos se resuelven por goles de la siguiente forma:

- El club que obtenga 50 puntos en la jornada = 1 gol
- Por cada gol real anotado por jugador alineado = 1 gol

Ejemplo: una jornada de 50 puntos con gol de un jugador equivaldría a 2 goles.

iii. LA COPA DE CAMPEONES: Enfrentamientos directos entre todos los miembros de la Liga.

- Acceso: Todos los miembros de la liga.
- Modo de baremo: Sofascore.
- Emparejamiento: Aleatorio, con calendario establecido.



- Funcionamiento: Para superar la ronda deberás de superar dos enfrentamientos directos contra el mismo equipo, para ganar uno de los enfrentamientos deberás sumar más puntos que tu rival, cada enfrentamiento se resetea la puntuación. A su vez, tienes que ganar 2 enfrentamientos, en caso de que haya empate, con un enfrentamiento ganado por cada equipo se jugará otro partido a modo de prórroga.



3. Sistemas de puntuación y alineaciones.

a. Baremo para todas las competiciones

El baremo que se utiliza para la puntuación de los jugadores fantasy es Sofascore . (<https://www.sofascore.com/>)

b. Abonos dinero ficticio en la app.

El abono por punto conseguido es de 45.000.-€. Los abonos se realizan de forma automática por la aplicación al finalizar la jornada. Esta será la única fuente de ingresos oficiales, independientemente del posible beneficio en la compra venta de jugadores que realice cada club.

c. Alineaciones iniciales, puestos vacíos y suplentes.

- Al inicio de la temporada se le darán 40 Millones a cada equipo participante, sin jugadores.
- La plantilla será de 18 jugadores por equipo.
- La alineación deberá componerse de 11 jugadores como mínimo, mientras que se dispondrá de 4 suplentes (POR/DEF/MED/DL) que contabilizarán en caso de que uno de los jugadores de esa disposición no dispute ni un minuto del partido.
- En caso de que se dejen posiciones vacías de la alineación se le restarán 4 puntos por demarcación sin jugador.



4. Mercado de fichajes

Los jugadores del mercado cambian cada día. El número de jugadores que diariamente aparece en el mercado es de 20.

- La compra-venta de jugadores entre equipos está prohibida.
- Las cesiones están prohibidas entre los equipos durante toda la temporada.

a. Cláusulas de rescisión.

Los jugadores no serán intocables, pueden cambiar de club siempre y cuando se abone su cláusula.

Esta acción se puede ejecutar a cualquier jugador perteneciente a cualquier equipo de la liga. A continuación sus peculiaridades:

i. Limitaciones.

- 1) Cada club tendrá la posibilidad de nombrar a un jugador “honorífico” durante la primera vuelta de competición, siendo este blindado ante posibles clausulazos. En la segunda vuelta el club podrá elegir si continuar con el mismo o blindar otro, decisión que se deberá comunicar.
 - 2) El rango de precios para pagar cláusula es el siguiente:
 - Jugador de +10 millones de valor.....130% de su valor.
 - Jugador entre 5-10 millones de valor.....140% de su valor.
 - Jugador entre 3-5 millones de valor.....150% de su valor.
 - Jugador de + 1 millón hasta 3 millones....300% de su valor.
 - Jugador entre 0-1 millón.....400% de su valor.
- El precio para el cálculo, se establece en función del importe de compra si es valor a su valor de mercado.
 - Las cláusulas quedan bloqueadas 24 horas antes del inicio de jornada



- Quedan prohibidas las cláusulas a porteros
- Los jugadores desde su fichaje al mercado o mediante cláusula a otro equipo quedan bloqueados temporalmente durante 3 semanas.

C. Conducta de buenas prácticas en el mercado de fichajes.

Los equipos siempre deberán abogar por una buena conducta dentro del mercado de fichajes, en caso que desde TopLeague se vean movimientos “sospechosos” de una mala praxis se podrá sancionar a los clubs implicados con sanción que van desde quitar puntos en las distintas competiciones hasta la expulsión de la federación.



5. Acceso al competitivo Top League.

A cada federación se le darán unas plazas de invitación para el modo competitivo de la TopLeague. Esta asignación de plazas va en función de los primeros puestos tanto en Liga Classic como en el Modo Versus. Aún por establecer, dependiendo de la organización.



6. Comité de Dirección.

Organigrama:

- Gestión: TopLeague
- Órgano de referencia: Directiva Federación Mediterraneo
- Vías de comunicación oficiales. Grupo de whatsapp o correo: contacto@topleague.online

El organigrama el único interés que persigue es el mantenimiento y el correcto funcionamiento de las competiciones y mejorar la experiencia de juego.



7. Otras cuestiones.

- En caso de empate dentro de las competiciones de vuestra liga, el valor de equipo marcado en la alineación de la jornada pertinente marcará el desempate, el momento será con la entrega puntos definitiva.
- Las situaciones no recogidas en estos puntos se regularán por lo que disponga la aplicación Biwenger por defecto.
- Estas normas son fijas y sólo podrán modificarse por unanimidad de los miembros del grupo.

