



# COPA ZEUS

DIOSES DEL FANTASY



Sistema de puntuación: Sofascore  
 Presupuesto inicial: 100 millones + 100k por punto.  
 Plantilla: 15 jugadores max. (No suplentes)  
 Las jornadas con partidos aplazados se darán por concluidas pese a no disputarse la totalidad de los encuentros



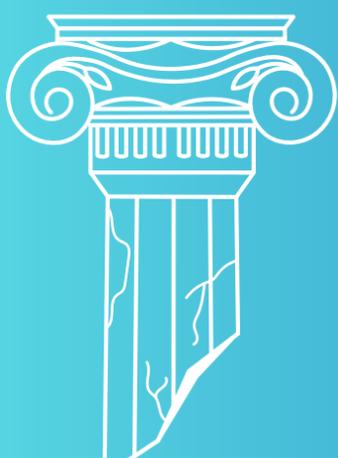
## Mercado

- 20 jugadores + 1 día permanencia si no tienen ofertas.
- Venta inmediata 50% del valor del jug.
- Sin puja máxima



## Primera Fase: El último equipo eliminado Jornada 16 a 31

- Sistema de clasificación por puntos, donde el equipo con la puntuación más baja será eliminado.
- Puntos no acumulativos, al final de cada jornada todos los equipos volverán a tener 0 puntos.



## Segunda Fase: Final four Jornada 32 a 34

- Los 4 equipos que hayan superado la primera fase se enfrentarán en 1 vs 1.
- Sistema de clasificación por goles, el equipo que más marque pasará de ronda, en caso de empate, entrarán los criterios de desempate.
- Semifinal ida y vuelta
- Final partido único

## Criterios de desempate:

Primera Fase:

- 1) Puntos conseguidos
- 2) Goles a favor
- 3) Asistencias
- 4) Menos tarjetas recibidas en total.
- 5) Más valor de equipo.
- 6) Sorteo

Segunda Fase:

- 1) Goles a favor
- 2) Puntos conseguidos
- 3) Asistencias
- 4) Menos tarjetas recibidas en total.
- 5) Más valor de equipo.
- 6) Sorteo



Jornadas	Equipo Eliminado	Jornadas	Equipo Eliminado
16	20º	24	12º
17	19º	25	11º
18	18º	26	10º
19	17º	27	9º
20	16º	28	8º
21	15º	29	7º
22	14º	30	6º
23	13º	31	5º

## Final Four

Jornada 32 - 33 - 34

1º vs 4º  
 3º vs 2º